

UĞUR ANLAK

Üsküdar, İstanbul, Türkiye | uguranlak@gmail.com | +90 (534) 791 04 07

LinkedIn: [linkedin.com/in/uguranlak](https://www.linkedin.com/in/uguranlak) | **Portfolio:** dribbble.com/uguranlak,
youtube.com/@uguranlak

PROFESYONEL ÖZET

OTT, fintech, e-ticaret ve XR alanlarında deneyimli Lead UX/UI Designer. Ürün stratejisini kullanıcı araştırması, deneyim tasarımı ve ölçeklenebilir tasarım sistemleriyle birleştirerek dijital ürünlerin fikir aşamasından yayına kadar tasarım süreçlerine liderlik ediyorum. 11 kişilik UI/UX ekibi yönettim; mobil, web ve Smart TV platformlarında ürün ve mühendislik ekipleriyle çalıştım. GAİN'in mağaza puanının 2,1'den 4,3'e yükselmesine katkı sağladım. Son dönemde yapay zekâ destekli ürün deneyimleri ve tasarım geliştirme süreçlerine odaklanıyorum.

YETKİNLİKLER

- Tasarım:** UX Research • User Journey Mapping • Information Architecture • Interaction Design • Usability Testing • Prototyping • Design Systems • Component Libraries • Design Tokens • Gamification • Sound UX • Motion Design
- Araçlar:** Figma (MCP) • FigJam • Jira • Azure DevOps • Cursor • N8N • After Effects • Jitter • Lottie • Notion • Miro • Sensor Tower • Mobile Action
- Metodolojiler:** Agile / Scrum • Kanban • Sprint Planlama • Netnografi • Heuristic Evaluation • A/B Testing • Handoff Süreçleri
- Platformlar:** iOS • Android • Responsive Web • Smart TV (Apple TV, Android TV) • XR / AR / VR
- Liderlik:** Ekip Yönetimi (11 kişi) • Mentörlük • Kariyer Koçluğu • Workshop Tasarımı • Eğitim Program Geliştirme

DENEYİM

Lead Product Designer — Mobile Ocean

Mayıs 2026 – Ekim 2026 · Sözleşmeli · İstanbul (Remote)

- Dört ay içinde dört mobil uygulamayı fikir aşamasından yayına taşıyan ürün tasarım sürecine liderlik ettim. Eş zamanlı yürüyen projelerde kullanıcı deneyimi, design system ve büyüme odaklı teslimlerin sorumluluğunu üstlendim; her uygulamanın kendine özgü kullanıcı ihtiyaçlarını ortak bir tasarım dilinde buluşturdum.

- **Genva — AI Creation Hub**

Video, görsel, müzik ve mekân tasarımı araçlarını tek bir deneyimde birleştiren platformun ürün deneyimini ve design system'ini uçtan uca yönetiyorum. Bilgi mimarisinden üretim akışlarına, onboarding'den monetizasyon stratejisine kadar tüm süreci kullanıcı araştırmalarıyla besleyerek tasarlıyorum.

 [AppStore - Genva \(In Review\)](#)

 [Google Play - Genva](#)

- **Vimo — AI Video Generator**

Yapay zekâ destekli video üretim uygulamasının onboarding, içerik oluşturma, sonuç yönetimi, bildirim, cüzdan ve paywall deneyimlerini baştan tasarladım. Üretim sürecinin doğasındaki karmaşıklığı, net durum bildirimleri ve geri bildirim mekanizmalarıyla sadeleştirerek hem anlaşılabilirliği hem de dönüşüm oranlarını artıracak şekilde kurguladım.

 [AppStore - Vimo](#)

 [Google Play - Vimo](#)

- **Submo — Subscription Manager**

Abonelik ekleme ve kategorilendirme, yenileme takvimi, harcama özeti, deneme süresi uyarıları, hatırlatıcılar ve iptal rehberini tek bir akışta birleştiren deneyimi tasarladım. Amacım, kullanıcıların genellikle gözden kaçırdığı tekrarlayan ödemeleri görünür ve kolayca yönetilebilir hâle getirmektir.

 [AppStore - Submo](#)

 [Google Play - Submo](#)

- **MoAuth — Authenticator App**

QR kod ve manuel kurulum, OTP hesap yönetimi, arama/düzenleme, biyometrik erişim, yedekleme/senkronizasyon ve premium akışlarını; güven veren, hızlı ve sade bir mobil deneyime dönüştürdüm.

 [AppStore - MoAuth](#)

 [Google Play - MoAuth](#)

- **Ürün Tasarımı ve Büyüme**

Ürün stratejisi, kullanıcı deneyimi, design system ve ekipler arası tasarım süreçlerinin sahipliğini yürütüyorum. App Store ve Google Play ekran görüntüleri, feature

graphic'ler ve pazarlama kreatifleriyle, ürün deneyimi ile marka iletişimi arasında tutarlı bir bütünlük kuruyorum.

Lead UX/UI Designer — BGTS (Bilge Adam Teknoloji)

Sep 2025 – Feb 2026 · İstanbul (Remote)

- **MeetSense AI — AI Meeting Intelligence Platform**
 - Kurumsal ekiplerin toplantı öncesi hazırlık, toplantı içi takip ve toplantı sonrası aksiyonlarını yöneten AI toplantı asistanının deneyim mimarisi ile birlikte marka ve design system altyapısını oluşturdum. Jitter ve ElevenLabs ile mikro-interaction ve Sound UX akışlarını tasarlayarak toplantı yönetimini not almaktan karar almaya taşıyan ve ekiplerin aksiyon üretme hızını artırmayı hedefleyen bir kullanım modeline dönüştürdüm.
 - MCP (Model Context Protocol) tabanlı component üretimi ve AI-assisted prototyping süreçleri kurarak tasarım iterasyon hızını arttırdım.
- **Cockpit — Corporate Sales & Operations Platform**
 - Satıştan proje teslimine kadar tüm operasyonu yöneten çok rollü kurumsal platformun kullanıcı deneyimini yeniden yapılandırdım.
 - Rol bazlı bilgi mimarisi ve karar ekranları ile ekiplerin karmaşık operasyonel süreçleri daha az öğrenme maliyetiyle yönetilmesini sağladım.
- **Sentio AI — Executive Email Assistant**
 - Yoğun e-posta trafiği yöneten yöneticiler için geliştirilen AI e-posta asistanının ürün deneyimi, marka kimliği ve design system yapısını tanımladım.
 - Kullanıcı yolculuklarını ve navigasyonu yeniden kurgulayarak e-posta okuma yerine aksiyon alma odaklı bir kullanım modeli oluşturduk.
- **Garanti e-Trader — Gamified Investment Experience**
 - Yeni yatırımcıların finansal davranışlarını öğrenmesini kolaylaştıran oyun mekaniği tabanlı yatırım deneyimini tasarladım.
 - Görevler ve ödül sistemleri ile kullanıcıların düzenli yatırım alışkanlığı kazanmasını destekleyen uzun vadeli etkileşim modeli kurdum.

Lead UX/UI Designer — RoofStacks

Mar 2023 – Sep 2025 · İstanbul (Remote)

• GAIN (1 yıl 3 ay)

- Netnografi araştırması yaparak UX ve teknik problemleri tespit etti, ekiplerle paylaşarak çözdü.
- Uluslararası rakip analizi yaparak OTT trendlerini belirledi ve yol haritasına entegre etti.
- Çok dilli (TR, EN, AR) ve çoklu cihaz (web, mobil, tablet, Apple TV, Android TV, Smart TV) tasarım sistemi oluşturdu.
- Özellik tasarımı: Birleşik İzleme Deneyimi, Canlı Yayın, Çoklu Paket, Çoklu Profil, Çocuk Profili, Kategorizasyon, Kişiselleştirilmiş Öneriler.
- Sound UX, onboarding animasyonları, haptics ve mikro etkileşimler sundu.
- Mağaza puanını 2.1'den 4.3'e yükseltti.

 [Website – GAIN](#)

 [AppStore – GAIN](#)

 [Google Play – GAIN](#)

• GAIN Shorts

- OTT kısa dikkat süresi kalıplarını analiz ederek dikey video ürün fikrini başlattı.
- Pazar ve rakip araştırmaları (Sensor Tower, Mobile Action) ile stratejiyi tanımladı.
- Prototipler tasarladı, yatırımcı sunumları hazırladı.
- GAIN'i Türkiye'de dikey içerik OTT alanında yenilikçi konumlandırdı.

• GoArt Worlds (1 yıl 2 ay)

- Çok dilli (TR, EN) ve çoklu cihaz (web responsive, mobil XR) tasarım sistemi kurdu.
- Back Office & Brand Office platformlarını tasarladı: rol/izin akışları, kampanya & envanter yönetimi, AR/VR mekan & oyun oluşturma panelleri, yönetici dashboardları.

- Web3 & Metaverse mobil uygulamasını sıfırdan tasarladı: Giriş/Kayıt, KYC, Cüzdan, Zaman Boyutu (Geçmiş–Şimdi–Gelecek), oyun ekranları, sosyal özellikler.
- Sound UX ve animasyonlar (Splash, Loading, Storyboard) ekledi.
- GoArt Worlds websitesini hikaye odaklı bölümlerle yeniden tasarladı (three.js Zaman Boyutu + persona bazlı landing page'ler).
- 22.Altın Örümcek (Teknoloji Kategorisi & Halkın Seçimi) ve 2024 Web Excellence Creativity Website ödülleri kazanmaya katkı sağladı.

[Website – GoArt Worlds](#)
[AppStore – GoArt Worlds](#)
[Google Play – GoArt Worlds](#)

- **CarrefourSA (3 ay)**

- Perakende müşteri kazanım girişimlerine katkı sağladı.
- Scan&Go uygulamasını konseptten prototipe kadar tasarladı; müşteri görüşmeleriyle doğruladı.
- Türkiye'nin ilk SKT (son kullanma tarihi) özelliğini fikirden prototipe taşıdı.

- **TKOOP (1 ay)**

- Carrefour öğrenimlerini paralel müşteriler için mockup'lara uyarladı, satış fırsatlarını destekledi.
- TKOOP Sadakat uygulaması ve Back Office panellerini tasarladı.
- UX strateji planlamasında kilit rol üstlendi.

- 11 kişilik UI/UX ekibini yönetti; çevik süreçler, sprint planlama ve işbirliklerini organize etti.

Senior UX/UI Designer — VLMedia

Feb 2022 – Feb 2023 · Remote

- **Nozy (Canlı Video Sohbet)**

- Canlı yayın arayüzleri tasarladı: hediye gönderme, beğeniler, önerilen yayınlar, mesajlaşma, abonelik & coin paketleri.
- Lottie animasyonları ve ASO uyumlu App Store / Google Play ekranları hazırladı.
- Dev ekiplerle yakın çalışarak doğru handoff ve UI testleri sağladı.

 [AppStore – Nozy](#)
 [Google Play – Nozy](#)

- **Juds (Canlı Video Sohbet)**

- Rastgele sohbet, hediye, profil, mesajlaşma, abonelik & coin paket arayüzlerini tasarladı.
- Lottie animasyonları ve ASO uyumlu görseller üretti.
- Handoff süreçlerinde dev ekiplerle işbirliği yaptı.

 [AppStore – Juds](#)
 [Google Play – Juds](#)

→ Genel mağaza puanını 0.3 artırarak UX iyileştirmeleri sağladı.

Lead UX/UI Designer — Dijital Sahne

Dec 2020 – Jan 2022 · Bursa

- **İstanbul Finans Merkezi (İFM):** Ofis kiralama & bilgi süreçleri için web deneyimi ve iletişim akışları tasarlandı. Açık AVM konsepti için three.js ile etkileşimli 3D mağaza planları oluşturuldu.
- **Hayat Holding:** Molped, Molfix, Bebem Natural, Gleen, Evony, Papia, Familia, Sholk için hedef kitleye uygun websiteler geliştirildi.
- **OMV:** Saha ekipleri (tablet) ve yönetim ekipleri (web) için iş süreçlerini takip panelleri, müşteri sözleşme yönetimi ekranları tasarlandı.
- **Mann+Hummel:** Sipariş, stok ve sadakat yönetimini tek platformda birleştiren rol bazlı B2B paneller tasarlandı.
- Ölçeklenebilir web & mobil design system kuruldu, UX optimizasyonları ile abonelik dönüşümleri %12 artırıldı.

Senior UX/UI Designer — Smartover

Apr 2019 – Mar 2020 · Türkiye

- **Vibuy Back Office:** Video üzerinden ürün ekleme, kampanya oluşturma, video pinleme akışlarını kolaylaştıran arayüzler tasarlandı.
- **Vibuy Website:** Kullanıcı personelerına ve yatırımcı ihtiyaçlarına uygun website hazırlandı.
- Vibuy, 18. Altın Örümcek Finalisti & 2019 Horizon Interactive Awards Gold Winner seçildi.

Senior UX/UI Designer — Mobiyol

Jul 2017 – Mar 2018 · Türkiye

- Mobil uygulamalar için kullanıcı akışlarını sadeleştirdi.

UI/UX Designer — Performans İletişim

May 2016 – Jul 2017 · Türkiye

- B2B yazılımlar için dashboard'lar tasarladı.

UI/UX Designer — JVR Edu

Apr 2015 – Apr 2016 · Türkiye

- Eğitim teknolojileri ürünleri için kullanıcı akışları geliştirdi.

UI/UX Designer — Sorsware

Jul 2012 – Mar 2015 · Türkiye

- Web tabanlı uygulamalar için UI/UX tasarımı yaptı.

YOUTUBE VE TASARIM İÇERİKLERİ

[YouTube \(@uguranlak\)](#)

- Figma MCP, AI-assisted product design ve design system mimarisi üzerine Türkçe içerikler üretiyorum; karmaşık üretim süreçlerini uygulanabilir örnekler ve gerçek

proje akışları üzerinden anlatıyorum.

- **Finwise Design System:** Atomic Design yaklaşımıyla sıfırdan ölçeklenebilir bir design system kurulumunu; typography, color, spacing, semantic token ve component library katmanlarıyla adım adım aktarıyorum.
- **Dur Bi' Bakalım:** Melike Ülker Erkan ile hazırladığımız seride, bitmiş ekranlar yerine tasarım kararlarının arkasındaki gerçek süreci görünür kılıyoruz. Problem tanımı, varsayımlar, bilinmeyenler ve araştırma kararlarını açık biçimde ele alarak kusursuzlaştırılmış case study anlatısı yerine öğrenme ve fikir değiştirme anlarını paylaşıyoruz.
- **Design System + AI:** Token, component, Auto Layout ve responsive kurallarını tanımlayarak AI destekli üretimi aynı sistem içinde ölçekleyen iş akışlarını ve MCP tabanlı prototipleme yaklaşımını uygulamalı olarak gösteriyorum.

EĞİTİM VE MENTORLUK

UI/UX Eğitmeni — Brick Institute

- Aktif olarak UI tasarım eğitimleri veriyorum; proje bazlı dersler, haftalık workshop'lar ve kariyer mentorluğu yürütüyorum.

UI/UX Eğitmeni & Mentor — Userspots & Brick Institute

2022 – 2024 · Remote

- 14 dönem UI eğitimi verdi, UX School programında mentorluk yaptı.
- 750+ öğrenciye eğitim verdi; çoğu önde gelen şirketlerde çalışıyor.
- Haftalık dersler, workshop'lar ve proje bazlı oturumlarla iş odaklı beceriler kazandırdı.
- Kariyer mentorluk ve portfolyo danışmanlığı vererek sektöre geçişlerini destekledi.

EĞİTİM

- **Marmara Üniversitesi** — Görsel İletişim ve Dijital Medya - Tezsiz Yüksek Lisans | Jan 2026 – Devam Ediyor
- **İstanbul Beykent Üniversitesi** — Görsel İletişim Tasarımı (GPA: 3.45) | Oct 2021 – Jun 2024

- **Anadolu Üniversitesi** — Halkla İlişkiler, Reklamcılık & Uygulamalı İletişim (GPA: 3.38) | 2020 – 2022
 - **Bursa Anadolu Erkek Lisesi** — Türkçe-Matematik | Sep 2003 – Jun 2005
-

REFERANSLAR

- **İsmail Kırtıllı** — Director, RoofStacks / RoofStream | +90 530 962 07 62
- **Cihan Polat** — Director, BGTS | +90 532 376 07 92
- **Fulden Koç** — Manager, Product Management, Mastercard | +90 533 210 81 73